

Descriptif du poste :

Intitulé de la composante, du service ou du laboratoire d'affectation : IUT de Bordeaux

Collège, département ou Pôle de rattachement : Département Informatique

Nom et prénom du responsable de la structure : Murielle Bénéjat - Directrice IUT de Bordeaux

Responsable hiérarchique direct (si différent du responsable de la structure) : PECHER Arnaud

Localisation géographique du poste (adresse complète) : 15, rue Naudet_33175 GRADIGNAN Cedex

Personne à contacter pour tout renseignement (nom et fonction) :

Intitulé du poste : Tutorat pédagogique Option Club Innovation

BAPⁱ ou spécialité :

Emploi type : Tutorat pédagogique

Date de début de contrat : 1/10/2022

Date de fin de contrat : 31/1/2023

Quotité de temps de travail : % ou nombre d'heures : 24

Niveau du recrutement (cat. A, B ou C) : C

Salaire mensuel brut proposé : 18.48euro brut de l'heure

Mission(s) principale(s) ou projet à accomplir : *Tutorat pédagogique dans des disciplines liées au numérique (programmation) destiné à encadrer des étudiants inscrits dans une des activités liées à l'AOP "Club Innovation". La partie tutorat, consistera, à travailler avec un groupe d'une dizaine d'étudiants.*

Le cadre de ce poste est l'animation de l'activité "JEU" du Club Innovation. Votre mission sera de faire progresser et d'apporter aux étudiants des connaissances nécessaires dans le monde du jeu vidéo. Ce premier semestre permettra de créer une première version du jeu en se basant sur le framework UNITY. Les objectifs de ce semestres sont :

- Créer un jeu vidéo "plate-forme en 2 dimensions" selon les envies et les idées du groupe,
- S'appuyer sur le framework Unity,
- Le graphisme et le son seront des points essentiels du jeu,
- Développer un plan de communication pour la commercialisation du jeu sur des plateformes style play store.

Activités essentielles : Tutorat pédagogique & aide à l'utilisation des nouvelles technologies.

Le cas échéant, activités associées :

Environnement et contexte de travail, contraintes particulières liées au poste :

Profil recherché :

▪ **Diplôme(s) exigé(s) et/ou niveau de qualification :** Etudiant en bac+1 minimum

▪ **Compétences demandées :**

Savoirs : Maîtrise du développement informatique. Une bonne connaissance du Framework UNITY sera exigée.

Savoir-faire : Conception et développement, encadrement.

Savoir-être : Ponctualité, rigueur, et communication.

▪ **Le cas échéant, expériences demandées :**

ⁱ Référentiel BAP et emplois-types : <http://referens.univ-poitiers.fr>